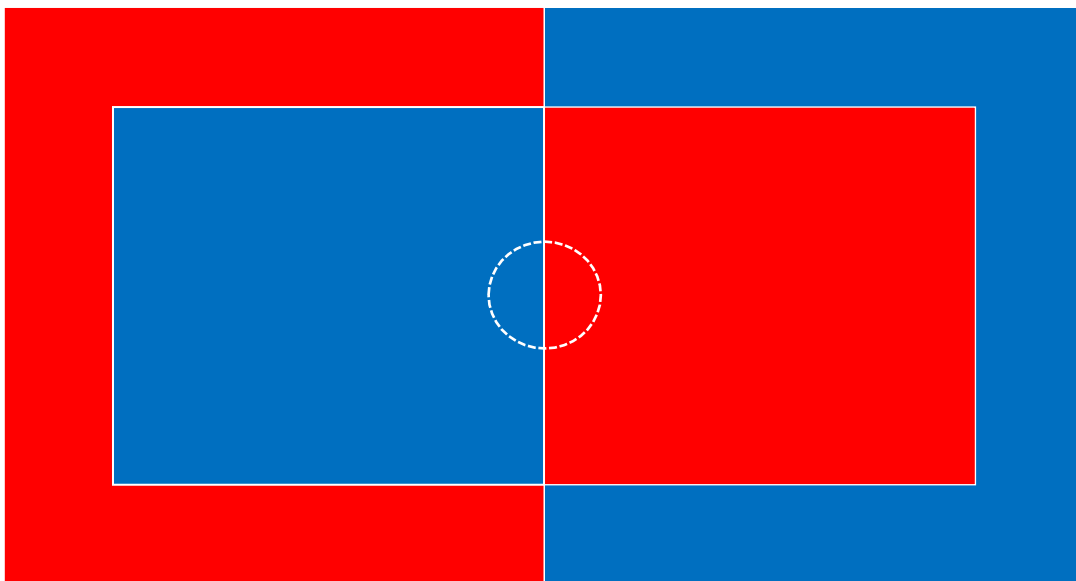


<YOKOHAMAドッジボールフェスティバル2024 ふれあいの部 競技について>

1. コート 縦10m、横10mです。外野のラインはありません。【赤・青それぞれの陣地】
外野の後ろはフリーです。



2. 試合の進め方
- ① 入場口からコートに入り、指導者と補欠選手はベンチ、選手8人はコートに入りしやがみます。（外野は、最低1人必要です。）
 - ② ジャンプボールで試合が始まります。
 - ③ 試合終了のホイッスルが鳴ったら、その場にしやがみます。（外野↔内野の移動禁止）
 - ③ 主審の合図があったら、立ちあがりその場で相手チームに挨拶（一礼）をした後、退場口を出て自分の席に戻ります。
3. ルール
- ① 試合時間は4分です。
 - ② 試合終了時、内野人数の多いチームが勝ちです。
 - ③ 試合中、内野人数が0になった時点で負け（試合終了）になります。
 - ④ 顔面（後頭部付近）はセーフです。当たったチームのボールになります。
 - ⑤ ジャンプボールをした人は、最初にボールを取ってはいけません。
 - ⑥ ジャンプボールを取った後、ジャンプボールをした人に当ててはいけません。
 - ⑦ 外野選手は、相手内野選手を当てなければ内野に戻ることができません。尚、当ててからすぐに戻らなかった場合は、内野に戻る権利を失います。（もう一人当てるまで内野に戻れません）
※元外野制度はありません。
4. ファール
- ① オーバーライン → 相手ボール
・線を踏んだり、線を越えて相手のコートに足を踏み入れて投げたりしてしまうこと。
 - ② キープフォーファイブ → 相手ボール
・ボールを持ってから、審判が「5秒」数えるうちにボールを投げなければならない。
 - ③ ファイブパス → 相手ボール
・パスは4回まで。5回目には相手を当てる投球をしなければなりません。
→ 相手を当てる投球と主審が認めた場合、パスカントはクリアされます。